

AktivLog

Log program for EDR's 80m aktivitetstest

Af
oz1gdi / 5p0o Steen Rudberg

Indhold

1. INTRODUKTION	2
2. INSTALATION	2
3. PROGRAM AFVIKLING	3
3.1 HOVEDMENU	3
3.1.1 Hent Log.....	3
3.1.2 Mode	4
3.1.3 Indtast Log.....	4
3.1.4 Se & Ret Log.....	8
3.1.5 Beregn Resultat.....	9
3.1.6 Udskriv Fil.....	9
3.1.7 Opsætning	10
4. KENDTE FEJL	10
5. PLANLAGTE TILFØJELSER	11
6. OM AGILENT VEE	11
7. OPDATERINGS HISTORIE	11

1. INTRODUKTION

AktivLog er et logprogram for 80m. aktivitetstest. Jeg har forsøge at gøre programmet så enkelt som muligt, men samtidigt få flest mulige faciliteter med som muligt. Selve log-programmet har bere et indtastings felt, hvori all input sker.

2. INSTALATION

Programmet er skrevet i Agilent Vee og kræver en run-time pakke som kan downloades her: [VEE Runtime 9.2](#)
Det kan være nødvendigt at hente [Microsoft .NET Framework 3.5](#) som Vee bruger.

Instaler

1. Microsoft .NET Framework 3.5
2. Vee Runtime 9.2

Så er du klar til at køre AktivLog

3. PROGRAM AFVIKLING

3.1 Hovedmenu

Når du starter programmet vil hovedmenuen komme frem. Her kan du vælge diverse funktiner ved at klikke på knapperne med musen.

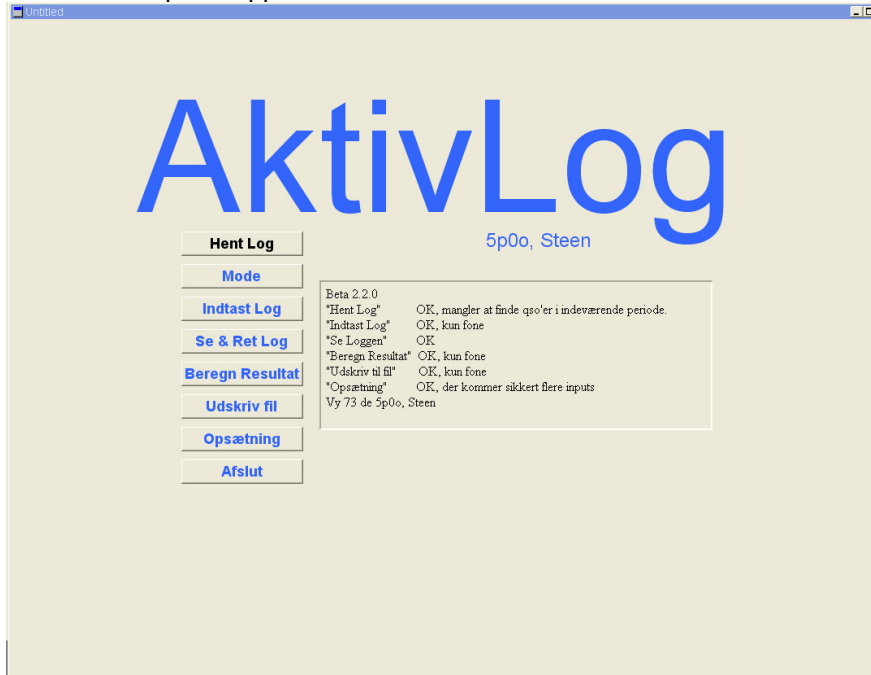


Fig1 AktivLog hovedmenu

Funktionerne bag knapperne er beskrevet i de følgende underafsnit.

3.1.1 Hent Log

Med Hent Log kan du hente den log du vil arbejde med. Mode er default FONE, så medmindre du har valgt CW vil der komme en listning af alle de FONE logs der er i log-folderen.

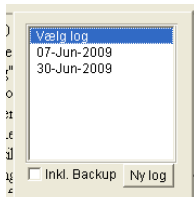


Fig2

Vinduet har to knapper

- Inkl. Backup – Dette er filer der skabes hvis der bliver rettet i loggen, som en sikkerhed for at det der ændres på ikke forsvinder.
- Ny Log – det siger jo sig selv

3.1.2 Mode



Fig3 Mode

Vælg mode ved at klikke på det lille felt foran teksten.

3.1.3 Indtast Log

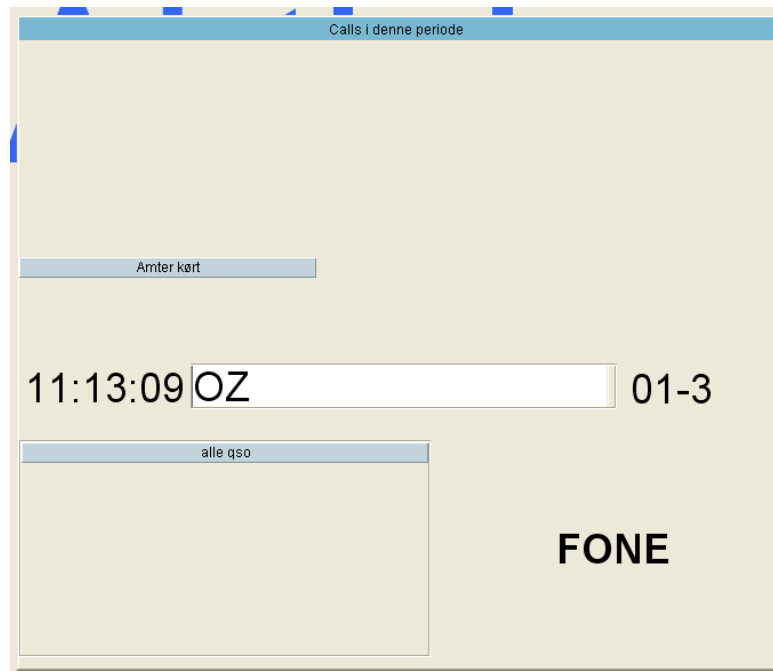
Således se loggen ud:

Her er alle calls
i indeværende
periode =>

Multipliyer i
perioden =>

Log linien =>

QSO'er kørt =>

A large window with a light beige background. At the top, a blue header bar contains the text 'Calls i denne periode'. Below this, there is a horizontal bar labeled 'Amter kørt' with a progress indicator. The main area contains a log entry: '11:13:09 OZ 01-3'. Below the log entry is another horizontal bar labeled 'alle qso'. In the bottom right corner of the window, the word 'FONE' is displayed in large, bold, black letters. To the right of the window, the text '<= Mode' is visible.

Øverst er der en listning af call's kørt i perioden. Callene bliver sorterede efter tallet i callene, dog bliver 5p & 5Q sat i første kollone.
Lige under er en liste med de multipliyere der er kørt.

3.1.3.1 Loglinien 80m test

11:13:09	OZ	01-3
Klokken	Indtastingsfelt	QSO-nr og multipler

I indtastningsfeltet står der altid "OZ" kommer der et 5P/5Q call skal du bare lade "OZ" stå og programmet vil så fjerne det.

En QSO gemmes når der er tilstrækkeligt data. Dvs et kaldesignal + minimum et nummeer og en multipler.

Er der "kun" et kaldesignal laver programmet et bubblecheck.

Indtastnings formater:

Indtastning		Resultat
OZ4qx 5-2	==>	OZ4QX 5901-3 5905-2
OZ4qx 57 5-2	==>	OZ4QX 5701-3 5905-2
OZ4qx 595-2	==>	OZ4QX 5901-3 5905-2
OZ4qx 5905-2	==>	OZ4QX 5901-3 5905-2
OZ4qx/ 5-2		OZ4QX/QRP 5901-3 5905-2

I det sidste eksempel er en lille detalje:

Sættes der en skråstreg "/" efter et kaldesignal kommer der automatisk "/QRP" på kaldesignalet.

I stedet for "/" & "-" kan du bruge en række alternative tegn. Se under [opsætning](#).

Derudover er der en række kommandoer som kan indtastes i feltet. Kommandoerne består af tegnene "<" eller ">" efter fulgt af et eller flere tegn/bogstaver.

Det er i feltet "Tegn/bogstaver" står med stort skal skrives resten kan untlades.

3.1.3.2 Loglinien 10m test

11:13:09	OZ	01-3
Klokken	Indtastingsfelt	QSO-nr og multipler

I indtastningsfeltet står der altid "OZ" kommer der et 5P/5Q call skal du bare lade "OZ" stå og programmet vil så fjerne det.

En QSO gemmes når der er tilstrækkeligt data. Dvs et kaldesignal + minimum et nummeer og en multipler.

Er der "kun" et kaldesignal laver programmet et bubblecheck.

Indtastnings formater:

Indtastning		Resultat
OZ4qx 64gx	==>	OZ4QX 59 59 JO64GX
OZ4qx 57 64gx	==>	OZ4QX 57 59 JO64GX
OZ4qx 58 57 64gx	==>	OZ4QX 58 57 JO64GX

I det sidste eksempel er en lille detalje:

Sættes der en skråstreg "/" efter et kaldesignal kommer der automatisk "/QRP" på kaldesignalet.

I stedet for "/" & "-" kan du bruge en række alternative tegn. Se under [opsætning](#).

Derudover er der en række kommandoer som kan indtastes i feltet. Kommandoerne består af tegnene "<" eller ">" efter fulgt af et eller flere tegn/bogstaver.

Det er i feltet "Tegn/bogstaver" står med stort skal skrives resten kan undlades.

3.1.3.3 Loglinkommandoer

Funktion	Tegn/bogstaver
Afslut	<Quit, <Afslut
Indsæt nyt qso-nummer	<Nytnr
Ret i sidste qso	<1/2, <Last, <Sidst
Se Loggen	<SE, <Vis
Skift mode	<Mode
Skift bånd	<Bånd

3.1.3.3.1 Afslut

3.1.3.3.2 Indsæt nyt qso-nummer

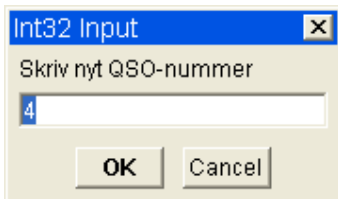


Fig5 Nyt QSO nummer

QSO-nummeret skal være større.

3.1.3.3.3 Ret I sidste qso

Når du har valgt at rette i sidste QSO, kommer den frem i Indtastingsfeltet hvor du så kan rette i den.

3.1.3.3.4 Se Loggen

Taster du "<Se" kommer følgende vindue frem.

Her kan du scrolle op og ned i loggen, og hvis du klikker på en QSO kan du rette I den

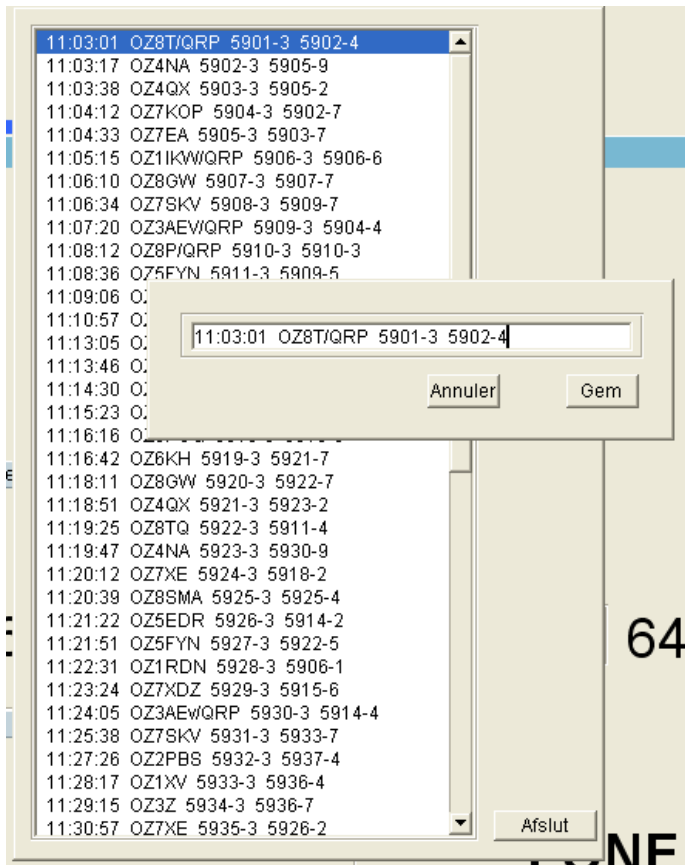


Fig6 Se log

3.1.3.3.5 Skift mode

3.1.3.3.6 Skift bånd

3.1.4 Se & Ret Log

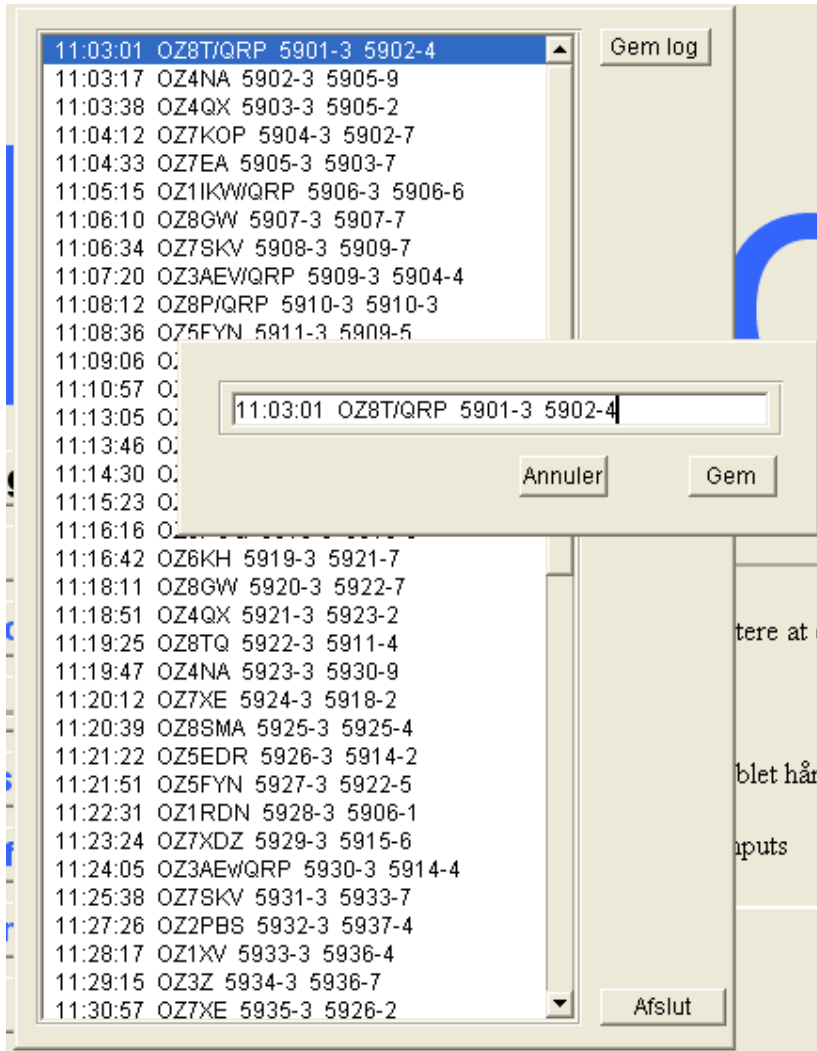


Fig7

3.1.5 Beregn Resultat

Mode	FONE
QSO points	Multipliers
52	7
56	8
50	7
40	5
sum	sum
198	27
Ialt	Afslut
5346	

Fig8 Resultatet er beregnet.

3.1.6 Udskriv Fil

11:46:18	OZ1IKW/QRP	5953-3	5948-6	1	4
11:47:03	OZ7SKV	5954-3	5961-7	1	3
11:47:28	OZ1XV	5955-3	5962-4	0	3
11:48:00	OZ7MKS	5956-3	5958-7	0	3
11:49:46	OZ1HHH	5957-3	5914-4	0	3
11:50:14	OZ4NA	5958-3	5969-9	1	3
11:53:37	OZ5EDR	5959-3	5940-2	1	3
11:55:29	OZ7XE	5960-3	5950-2	0	3
11:56:01	OZ6KH	5961-3	5966-7	0	3
11:57:44	OZ8GW	5962-3	5969-7	0	3
11:58:14	OZ4QXX	5963-3	5964-2	0	3
				--	--
				5	40

Antal multipliers: 27
Antal points: 198
Sum: 5346
====

Vy 73 de 5p0o

Udskrives til:
5p0o LOG FOR 80m. AKTIVITETSTEST 07-Jun-2009 QRP FONE.bt

Afslut

Fig9 Samtidig med at der skrives ud til en fil kan du her se resultatet.

De udskrevne filler gemmes fil folderen " Ud-filer" i den folder hvori AktivLog ligger.

3.1.7 Opsætning

Fig10 Opsætning

Det fleste felter siger vel sig selv.

Første ciffer i postnummeret bruges til multipliyeren i loggen, og her vil bornholmerne få et problem, men dwet tager log-delen selv højde for ved at checke om postnummeret er i intervallet 3700-3790.

De to felter "/" & "-" taster bruges i loggen som hurtig-taster for de to tegn "/" & "-".

"/" taster: Jeg har selv valgt

<shift>+"1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 + " ==

" !"#%&/()=? "

altså den øverste række hvor "/" ligger.

"-" taster Her har jeg valgt

"," + " + <shift>+" , . - " == " , . ; : _ + * "

4. KENDTE FEJL

- Indtastningslinje: Focus vender ikke tilbage når >se kommandoen har været brugt, og der skal klikkes med musen for igen at kunne indtaste data.

AktivLog

V2.3.0

10 af 11

5. PLANLAGTE TILFØJELSER

- Liste over calls der mangler at blive kørt i periode
- <H(ørt) input med calls der er hørt (tilføjes listen)
- Auto-multiplier så multipliyeren kommer på af sig selv

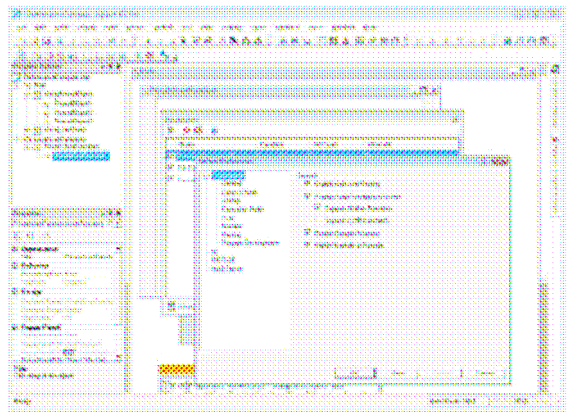
6. OM AGILENT VEE

Agilent Vee er lavet til fjenstyring af måleinstrumenter og dataopsamling. Agilent VEE er et Visual Engineering Miljø, der giver dig mulighed for at program ved at skabe intuitive "blokdigrammer". Du kan vælge og redigere objekter fra rullemenuerne eller værktøjslinjer og forbinde dem med hinanden med ledninger for at angive programmets flow. I den rækkefølge du vil have opgaverne udført. Agilent VEE viser objekter og forbindelser mellem dem med farvekoder, så programmer er let forståelige for andre.

Du kan hurtigt teste og opdatere koden, fordi programmer kan debugges on-the-fly ved hjælp

Betinget Breakpoints, Watch-vindue og Output Window. Med multithreading teknologi og multiprogrammering, kan du forbedre din systemets ydeevne meget. Det moderne, integreret udvikling miljø med popup-værktøjsvinduer giver brugerne en mere moderne og strømlinet programmerings erfaring. Plus, med Agilent VEE mange prøve programmer, demoer og contextsensitive hjælp, kan både begynder- og veteran-programmører komme i gang hurtigt og forbliver produktive.

Der er også et aktivt brugerforum, hvor du kan få hjælp med i bedste praksis og hjælper andre brugere med fælles spørgsmål.



7. OPDATERINGS HISTORIE

Version	Dato	Kommentar
2.2.0	24 juni 2009	
2.3.0	1 juli 2009	